

## **Piráti Písecko – program pro komunální volby 2018**

### **Ohlídáme toky veřejných financí**

Podpoříme participativní rozpočtování ve výši 2 milionů korun ročně z městského rozpočtu pro projekty navržené samotnými občany.

Pohlídáme veřejné zakázky od strategického plánování, až po výběr konkrétního dodavatele.

Zavedeme skutečně transparentní rozpočet propojený s fakturami, výběrovými řízeními a chystanými projekty.

### **Podpoříme start malého a středního podnikání**

Vyčleníme startovací prostory pro místní začínající podnikatele v městských objektech.

Zasadíme se o diverzifikaci pozemků v průmyslových zónách pro české a místní podnikatele.

Zaměříme se na přivedení Hi-Tech firem do Písku a tím podpoříme vznik vysoce kvalifikovaných pracovních míst.

### **Zatraktivíme město pro všechny**

Nastartujeme výstavbu nových městských bytů pro mladé rodiny.

Budeme regulovat teplotu ulic pomocí výsadby zeleně.

Znovu obnovíme rekonstrukce klíčových ulic.

Zkvalitníme úklid ve městě a zefektivníme odvoz tříděného odpadu.

Zrealizujeme na obou březích řeky Otavy odpočinkové zóny jako součást veřejného prostoru.

## **Podpora kultury, sportu a školství**

Podporujeme **kulturu**, sport a vzdělávání jako celek na všech úrovních pro všestranný rozvoj občanů.

Zaměříme se na realizaci kulturních a sportovních akcí pro seniory.

Zařadíme do informačního systému města přehled **všech** nabízených sportovních aktivit **ve městě Písku a jeho okolí**.

## **Zefektivníme fungování městské samosprávy**

Otevřeme a **zpřístupníme** data, která umožní **například** tvorbu užitečných aplikací (vytíženost přepážek a úředníků, statistické údaje a jejich porovnání s ostatními městy, online stav dopravy, ...).

Uspořádáme **neustranné veřejné debaty a diskuse** před **všemi** zásadními a důležitými rozhodnutími města. **Vyslyšíme připomínky občanů**.

Informace o projektech města budou přehledné a srozumitelné.

Prosazujeme odborníky do správních a dozorčích rad městských organizací formou otevřených výběrových řízení.